

课程实训夯实学生基础技能之三维建模

在数字创意产业蓬勃发展的今天，三维建模已成为构建虚拟世界、提升视觉表现的核心技术。从游戏中的精美角色与宏大场景，到影视里以假乱真的特效镜头；从产品设计的动态展示，到建筑领域的空间漫游，三维建模能力深度赋能于各个领域，是产业人才不可或缺的关键技能。为此，我们的三维建模课程体系以“理论奠基、软件精通、项目驱动”为核理念，旨在系统化夯实学生的专业基础。课程内容涵盖建模基础、拓扑结构、UV 展开、材质贴图与灯光渲染等核心模块，确保学生掌握从零构建三维模型的完整知识链。学生不仅学习软件操作，更深入理解空间结构、比例关系和审美法则。课程坚决打破理论与实践的壁垒，通过案例临摹、阶段实训、项目模拟等模式，引导学生将抽象知识转化为具体技能。学生以小组形式，完整经历“需求分析-概念设计-模型创建-渲染输出”的全流程，在实践中锤炼沟通协作与创意落地能力。通过导师的精准点评与迭代修改，形成高效的学习闭环。

